Fallen Lords: Condemnation

ACTION ADVENTURE

Ide cerita game ini sesungguhnya cukup menarik. Konon alam baka bukanlah seperti yang dibayangkan manusia. Kematian bukan peristirahatan terakhir, sebaliknya justru merupakan ajang pertempuran tiada akhir. Di sini tiga faksi saling bertikai memperebutkan dominasi, yakni kubu malaikat, iblis, dan arwah penasaran.

Dalam game ini, Anda bisa memilih untuk bergabung dengan salah satu faksi, dan berkembang dari sekadar *debut*-an menjadi seorang *lord*. Adapun cerita utama tetap sama, namun setiap faksi punya perspektif tersendiri. Suatu hal yang membuat game ini memiliki *replay-value* yang baik.

Sayangnya, hal tersebut hanya bisa terjadi bila Anda memahami bahasa Spanyol. Fallen Lords: condemnation memang belum berbahasa Inggris. Bagi kalangan *gamer console*, memainkan game berbahasa asing (baca: bukan Inggris) bukanlah hal aneh. Sebagian dari mereka malah cukup terbiasa memainkan game Jepang yang tulisannya bahkan tak bisa mereka baca. Game mungkin universal, tetapi tanpa bahasa yang bisa dimengerti kenikmatan bermain jelas akan terganggu.

Kontrol game kurang baik, terutama saat karakter Anda bersenjata busur dan panah.

Lebih jauh lagi, tampilan grafis game ini pun tidak bisa dibilang memikat. Meski mampu menghadirkan kesan kolosal, tetapi kualitas grafiknya terpaut cukup jauh dibanding game modern saat ini. Warna cenderung suram. Penggambaran dan pergerakan karakter terlihat kaku dan agak menggelikan. Di luar itu kontrol game pun kurang baik, terutama saat Anda memegang senjata panah. Membidik menjadi masalah tersendiri mengingat musuh terbilang relatif tangguh. Berdiam sesaat untuk membidik, cukup bagi musuh untuk menyarangkan panahnya ke tubuh karakter Anda.

Walau demikian, adanya sistem pengembangan karakter membuat game ini cukup menarik. Pada level tinggi, karakter Anda nantinya bisa memimpin pasukan. Dengan begitu, game ini mungkin masih bisa menghibur. Tentu dengan catatan, Anda dapat beradaptasi dengan kendala bahasa.—*Jossi Saputra*

DATA TEKNIS

Perusahaan	Novarama/Ion Games; www.fallenlords.com
Kebutuhan Minimum	PIII 1GHz, 256 MB RAM; Graphic Card 64 MB; 763 MB Harddisk; DirectX 7 compatible soundcard; Windows 98/Me/2000 /XP.
Multiplayer	LAN
Plus	Ide cerita cukup menarik, kolosal, *replay value* baik.
Minus	Belum berbahasa Inggris, grafik di bawah rata-rata, kontrol game kurang baik, suara minim.

KONTROL

Left Button Mouse	Attack 1
Right Button Mouse	Attack 2
W, A, S, D	Movement
Shift	Use/Talk
Ctrl	Dodge

PENILAIAN

	Nilai Max	Nilai Test	Dalam %
Grafik	30	18	60%
Gameplay	40	27	68%
Suara	20	6	30%
Fitur	10	4	40%

TOTAL NILAI EVALUASI (MAKS. 100=100%) **55 = 55%**

Flat Out 2

RACING

Flat Out 2 bukan game *racing* biasa. Menjadi yang tercepat bukan prioritas utama di sini. Sebaliknya, berlaku curang seperti menabrakkan mobil Anda ke mobil lawan justru akan mendapat *credit* lebih banyak dibanding sekadar menjadi yang tercepat dalam setiap lap. Kemenangan sempurna adalah bila Anda menjadi yang tercepat dalam balapan, dengan cara paling curang yang bisa Anda pikirkan.

Kesan ini terutama muncul jika Anda bermain dalam mode *Derby*. Akhir balapan dalam mode ini akan dibagi dalam empat kriteria; Best Wrecker, Blast Master, Fastest Lap, dan Bulldozer. Credit terbanyak akan diperoleh jika Anda menjadi Best Wrecker, sementara credit terendah di dapat apabila Anda sekedar membukukan Fastest Lap.

Lebih jauh lagi, menabrakkan mobil hingga pengemudi lawan terlempar keluar dari mobilnya akan mendapat credit tersendiri. Credit yang didapat kemudian bisa digunakan untuk membeli mobil baru atau meng-*upgrade* mobil yang ada.

Fitur upgrade yang tersedia lumayan komplit, tetapi jangan terlalu berharap Anda menemukan fitur modifikasi a la Need For Speed Underground. Upgrade yang bersifat kosmetik boleh dibilang tidak ada pada Flat Out 2. Semua fitur upgrade lebih untuk menunjang performa mobil, baik kecepatan stabilitas, dan kekokohan strukturnya.

Tampilan *damage* kendaraan cukup luar biasa, namun mobil Anda *toh* tetap bisa berlari kencang.

Kembali ke mode permainan, Derby hanya salah satu dari empat mode yang tersedia di sini. Mode lain adalah Race dan Street, yang sebenarnya tak beda jauh dengan Derby tetapi membutuhkan mobil yang lebih canggih dan cepat. Sementara mode terakhir yakni *Stunt*, menjadi yang paling *absurd*. Lomba High Jump, misalnya, mengharuskan Anda melontarkan diri keluar dari mobil setinggi mungkin hanya untuk terhempas keras ke tanah atau—jika sukses—ke dinding pengukuran. Keempat mode ini bisa Anda mainkan dalam mode *Career* maupun lomba tersendiri (*Single*).

Fokus pada cara mengemudi yang brutal tentunya harus diimbangi dengan grafik yang "sesuai". Untuk hal satu ini, Flat Out 2 sama sekali tidak mengecewakan. Selain detail yang tinggi, hampir seluruh lingkungan permainan bisa dihancurkan. Anda bisa mengambil jalan pintas dan menabrak semua penghalang. Bahkan efek *damage* pada mobil juga terlihat luar biasa. Satu-satunya kekurangan, damage ini hanya bersifat grafik bukan *gameplay*. Tak peduli separah apapun kondisinya, mobil Anda tetap bisa melaju kencang dan stabil, malah gas nitro pun masih bisa digunakan. Oh ya, jika Anda ingin melihat sebrutal apa cara Anda mengemudi, mainkan fitur *replay*-nya. Satu-satunya nasehat, jangan lakukan semua itu dalam dunia nyata.—*Jossi Saputra*

DATA TEKNIS

Perusahaan	Empire Interactive/Bugbear; www.flatout.com
Kebutuhan Minimum	P4 2.0GHz; 256 MB RAM; DirectX 64 MB Graphics Card (ATI Radeon 9600 pro ke atas atau Nvidia GeForce FX series); 3.5 GB Harddisk, DirectX compatible soundcard; Windows XP SP2.
Multiplayer	LAN, Internet.
Plus	Grafik interaktif, fitur damage grafik yang luar biasa, kontrol baik, fitur *replay*, mode yang variatif.
Minus	Tak ada opsi *damage* secara *gameplay*, terlalu brutal.

KONTROL

Up Arrow	Throttle
Down Arrow	Brake
Left Arrow	Steer Left
Right Arrow	Steer Right
Spacebar	Hand Brake
Ctrl	Nitro/ Launch
C	Camera

PENILAIAN

	%0 20 40 60 80 100	Nilai Max	Nilai Test	Dalam %
Grafik		30	27	90%
Gameplay		40	35	88%
Suara		20	14	70%
Fitur		10	8	80%

TOTAL NILAI EVALUASI (MAKS. 100=100%) **84 = 84%**

Prey

Setelah terbebas secara misterius dari cengkraman alien, harapan Tommy hanyalah membebaskan sang kakek dan kekasihnya, Jen. Kematian mengenaskan sang kakek merupakan pukulan berat bagi Tommy. Namun, kematian tersebut ternyata punya hikmah tersendiri karena arwah sang kakek kemudian membuka kemampuan spiritual Tommy, Spirit Walk.

Jossi Saputra

Jen adalah motivasi utama Tommy untuk melawan semua alien dan monster. Walau ternyata drama percintaan mereka kemudian harus berakhir secara tragis.

Seperti umumnya game FPS, Prey memiliki alur yang relatif linier. Namun, game ini mengenalkan elemen portal, Wallwalk dan pengubah gravitasi sehingga permainan tidak monoton. Musuh bisa datang dari arah manapun, termasuk langit-langit, dan dinding. Oleh karena itu, "walkthrough" ini tidak merinci ancaman musuh pada setiap ruang. Musuh dalam game ini sangat tanguh, tapi Prey tidak begitu sulit. Pasalnya tak ada kematian abadi di sini. Jika tewas, Tommy akan masuk ke dimensi lain. Ia dapat memanah mahluk biru untuk memulihkan spirit atau makhluk merah untuk memulihkan HP. Oleh karena itu, *cheat* rasanya tidak lagi diperlukan.

Walkthrough

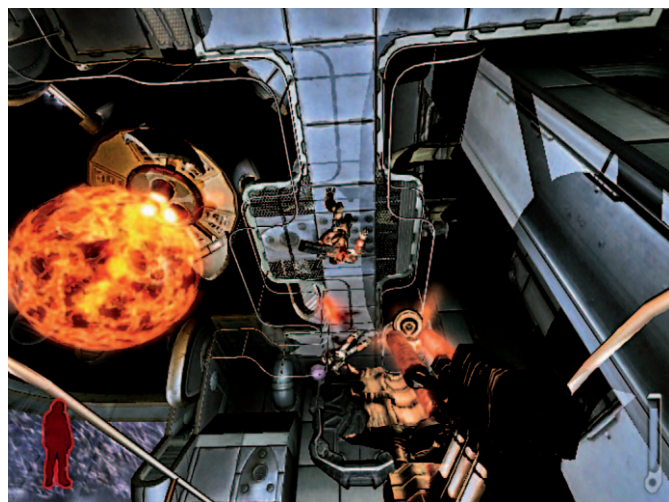
I. Last Call

Bicara dengan kakek. Tuju bar, bicara dengan Jen. Ambil kunci inggris. Habisi dua tamu bar Biarkan diri tersedot alien.

2. Escape Velocity

Ikuti alur. Akses panel pintu dan masuk. Merunduk dan Ikuti alur. Masuki portal (pintunya menghadap dinding). Ikuti alur hingga bertemu sang kakek. Setelah kakek tewas, tuju portal yang terbuka di kanan.

3. Downward Spiral

Akses panel kiri. Ikuti alur ke atas. Habisi alien hunter dan ambil senjatanya. Ikuti alur. Akses panel di kiri portal, masuk dan loncat ke bawah.

Berkat WallWalk dan Pengubah Gravitasi, musuh bisa datang dari mana saja termasuk dari atas/bawah Anda seperti ini.

Pengubah Gravitasi (PG) berbentuk formasi tiga bulatan ini bisa ditembak untuk mengubah gravitasi sehingga Anda bisa memasuki portal di langit-langit.

Dorong bola hijau ke lubang tertutup. Tembak bola itu untuk meledakkannya dan membuka lubang. Terjun ke dalam. Selanjutnya, turun lagi ke bawah. Naiki WallWalk (jalan vertikal dengan lampu di pinggirnya). Ikuti alur Setelah dua portal. Abaikan "raksasa" di balik kaca. Jalan hingga bertemu gerbang berantena.

Di area berikut, masuki portal. Tuju portal berikut. Ikuti alur hingga bertemu panel. Akses untuk mengaktifkan WallWalk (WW) di kanan. Naiki WW. Setelah turun, gunakan bola hijau untuk membuka pintu berlendir. Masuki pintu dan ikuti alur. Setelah menyeberangi jembatan, Anda akan bertemu pintu terkunci. Kembali ke jembatan, tak lama musuh akan menembaki jembatan itu hingga jatuh.

4. Rites of Passage

Ikuti burung, sampai bertemu kakek. Masuki gua. Ikuti alur. Masuk Mode Spirit (MS) Untuk melalui api. Ikuti alur. Ambil busur dan tunggu sesaat di lingkaran.

5. Second Chances

Manfaatkan bola hijau. Terjun dan ikuti alur. Saat bertemu tirai energi, masuk MS dan akses panel kanan. Keluar MS. Masuki pintu, dan ikuti alur. Masuk MS. Akses panel kiri. Keluar MS. Aktifkan WW lalu naiki. Saat WW terputus, lakukan MS tanpa meninggalkan WW. Spirit Tommy akan "jatuh" ke lantai bawahnya. Ikuti alur menuju ruang bertirai energi. Akses panel, dan saat WW bergerak segera keluar MS. Turun dari WW dan masuki ruang tadi dari pintu satunya. Ambil Leech Gun. Bereskan semua musuh. Ikuti alur hingga bertemu ruang yang dipenuhi tiga formasi berpendar. Ini adalah Pengubah Gravitasi (PG). Tembak PG untuk mengubah gravitasi. Lakukan beberapa kali pada PG berikut sampai bisa menuju portal.

Di area berikut, ikuti alur hingga ujung. Tengok atas, tembak PG. Tembak beberapa PG berikutnya untuk melanjutkan perjalanan. Saat mencapai bar, tembak PG di bawah. Bereskan semua musuh dan banyak portal akan terbuka. Tuju pojok kiri. Tepat di depan portal pojok, berbaliklah, dan masuki portal yang persis di belakang Anda.

6. All Fall Down

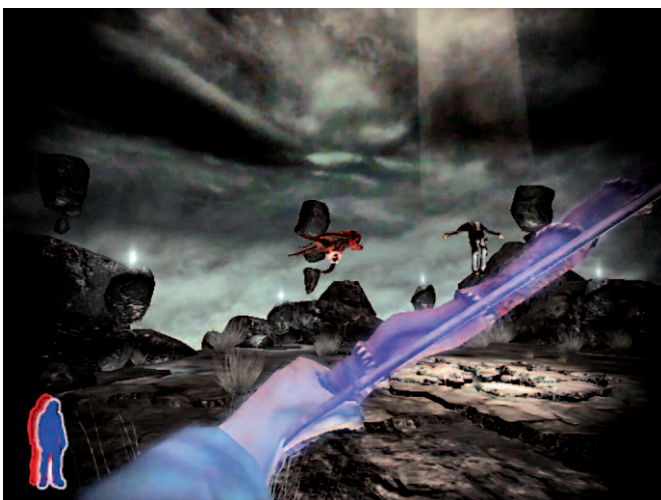
Ikuti alur. Akses panel WW. Ke kiri dan naiki WW. Buka pintu dengan bola hijau. Masuk MS, akses panel, keluar MS. Tembak semua musuh, lalu ke kanan. Ikuti alur. Masuki pipa, dan ke kanan. Terjun ke bawah. Ikuti alur hingga sampai di ujung. Jangan lompat. Lihat sekitar dan tembak PG. Habisi musuh, tuju PG lain dan tembak. Akses 2 panel untuk membuka 2 portal. Masuki portal kanan. Ikuti alur ke lift. Jalan sembari lihat ke atas. Tembak PG. Masuk portal. Ikuti alur. Tommy harus menghadapi hantu bocah. Bereskan, tuju ujung kiri ruangan. Merunduk, masuki portal.

7. Crash Landing

Masuk MS. Akses panel kanan. Keluar MS. Akes pintu. Masuk MS dan turun melalui tirai energi di lantai. Akses panel, lalu keluar MS. Turun dan ikuti alur menuju pipa besar. Loncat turun. Bereskan semua musuh. Tuju kiri. Masuk MS, sebrangi "jembatan spirit" dan akses panel lift. Saat lift turun, keluar MS. Tuju lift itu dan akses panelnya. Masuki portal. Tembak PG. Akses panel. Tuju kanan, masuki portal dan akses panel di dalamnya. Saat portal berpindah, keluarlah. Masuki pintu berduri. Ikuti alur. Masukkan kode 1623 pada panel dan ikuti alur. Jangan lompat ke bawah. Lihat atas, dan tembak PG. Ikuti ventilasi dan, tembak PG di atas.

Setelah di seberang, masuki pintu. Masuk MS. Akses panel. Sebuah lift akan turun. Keluar MS. Naiki lift, dan kembali masuk MS. Akses panel tadi lagi, saat lift bergerak naik, keluar MS. Ikuti alur dan masuki portal. Ruang ini penuh WW. Tuju WW di seberang. Naiki WW. Akses panel. Lalui sisi horizontal WW yang kini bergerak maju mundur. Sampai di seberang, masuki portal di pojok. Habisi musuh, lalu tuju portal berikut di sisi kiri. Sekeluar portal ini, masuki portal selanjutnya yang berhimpitan dengan portal Anda keluar. Ikuti alur, dan masukkan kode (2724) untuk membuka pintu. Akses panel lift tapi sebelumnya habisi hound dibawah. Di bawah, akses panel. Naiki WW. Akses panel dan masuki portal.

8. Sacrifice

Ikuti alur. Begitu masuk pintu, tembak cyborg di kanan dan akses panel untuk memasukkan kode (0634). Portal samping akan terbuka. Ikuti alur. Di depan bis, masuk MS, seberangi, akses panel dekat bis. Keluar MS. Tuju portal. Saat portal mati, bereskan hantu bocah. Masuki portal yang kembali aktif. Ikuti alur dan akses panel. Naiki WW kiri. Tuju, masuki portal. Buka lubang dengan bola hijau, masuki. Akses panel dengan tangan alien. Terjun ke bawah. Setelah scene, segera berlindung di antara pilar pojok. Tembaki atau lempar *crawler* pada Centurion.

Tak ada kematian abadi bagi Tommy. Bidiklah makhluk merah untuk mendapat HP dan biru untuk mendapat spirit. Pastikan setidaknya HP penuh sebelum kembali ke permainan.

Panel bisa diakses dengan beberapa cara dalam Prey. Secara normal dengan tangan asli Anda, dengan tangan spirit dan dengan tangan alien seperti ini.

Jika beres, masuki portal yang muncul. Ikuti alur. Aktifkan panel di kiri dan naiki WW. Ikuti alur. Anda akan sampai di portal berputar. Akses panel, dan masuki portal.

9. There are Others

Bicara dengan kakek, masuki gua spirit dan ikuti alurnya.

10. Guiding Fires

Ikuti alur. Akses panel di ujung tiap kabel untuk mematikan laser. Akses lift dan naik ke lantai 2. Tuju ujung—*dock* pesawat. Akses panel yang muncul dan Anda berada di pesawat. Tuju dock satunya (dekat *fan* raksasa). Turun, masuki pintu. Akses panel. Naiki WW. Saat jatuh, akses dua panel. Kembali ke dock tadi.

Akses pesawat dan arahkan ke pintu besar di atas dock. Tarik batu penghalang dan masuklah. Turun pesawat, tuju pintu kanan. Akses panel dan akses pesawat. Naik keatas (arah semburan api). Ikuti alur. Tuju ke bawah hingga 2 *platform* terbuka. Daratkan pesawat. Masuki pintu kanan dan akses panel. Kembali ke dock. Akses pesawat dan terbang melewati pintu yang kini terbuka. Tuju dock berikut. Akses panel dan masuki portal.

11. The Old Tribes

Masuki pintu, bidik musuh. Tuju pintu kiri. Sebelumnya, masuk MS dan akses panel untuk mematikan *eyestalk*. Keluar MS. Tuju pintu kanan, akses panel. Ikuti alur. Akses panel. Sebelum masuk, matikan eyestalk dengan mode MS. Ikuti alur dan matikan eyestalk lagi. Lewati pintu kanan menuju pintu diujung kiri. Masuk dan akses panel. Masuki portal. Di tower, akses panel. Kembali ke portal dan tuju pintu kanan pertama tadi. Masuk MS, akses panel. Tetap di MS, titi jembatan spirit menuju panel seberang. Akses panel. keluar MS.

Naiki WW, matikan eyestalk dengan MS, ikuti alur. Naiki WW sampai di panel bertuliskan"Caution: Falling Debris from Disposal Pipe". Jalan di pipa, turun ke balkon bawah. Tuju pintu . Akses panel dan masuk portal. Akses pesawat. Tuju kanan atas, mendarat di dock. Masuk MS, ikuti jembatan spirit ke tower. Akses panel. Keluar MS dan akses pesawat. Naik ke atas. Di atas ada 4 dock, 3 terselubung tirai dan satu rusak. Pilih dock berselubung. Masuk MS, akses 2 panel di situ. Keluar SM, tembak plat besi yang menutup bulatan agar terlihat 3 cahaya. Akses pesawat dan lakukan hal sama pada dua dock lainnya. Jika beres, akses pesawat dan tarik 3 cahaya biru tadi keluar tempatnya. Kipas ventilasi atas akan berhenti. Arahkan pesawat ke atas. Daratkan pesawat di dock atas gerbang, Tuju bangunan dengan pilar listrik dan api. Tarik penghalang lalu masuki. Daratkan pesawat. Ikuti alur. Bicara dengan Elhuit. Masuk portal.

12. Hidden Agenda

Ikuti alur. Matikan eyestalk dengan MS. Ikuti alur. Akses panel. Ikuti alur hingga bertemu senjata acid sprayer yang dilindungi energi. Tuju pintu kiri dan kanannya, buka dan tembak benda biru yang tergantung. Habisi musuh yang menyerbu. Ambil acid sprayer, masuk portal. Masuki pintu di belakang kursi komando. Akses panel. Masuki pintu, hancurkan musuh dan turret. Masuk ke ruang conveyor kiri. Masuk MS, lalui tirai dan akses panel, tubuh Anda akan berpindah ke ruang depan panel. Tetap di MS, akses lagi panel, conveyor kembali berputar. Keluar MS. Masuki portal. Ikuti alur. Masuk MS, seberangi jembatan spirit dan akses panel. Keluar MS, dan tuju WW di kiri. Naiki WW, dan tuju jalur tengah. Begitu turun, merunduk melalui lorong. Ruang berikut ada beberapa PG. Tembak untuk mencapai tirai energi. Masuk MS, dan akses panel portal. Tembak PG untuk menuju portal. Masuki lubang di lantai, dan ikuti alur.

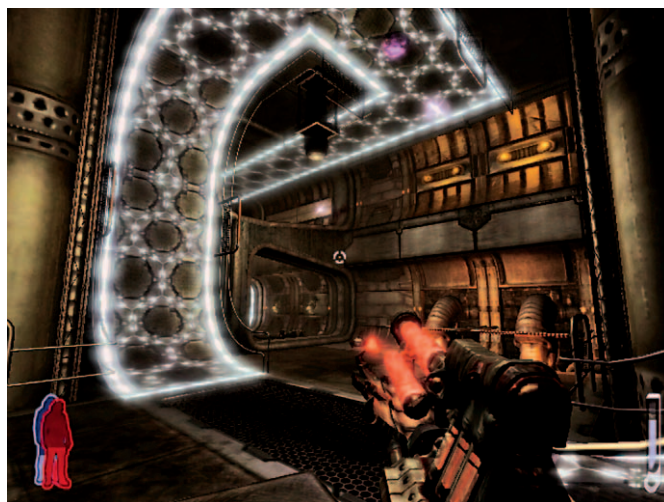
13. Jen

Ikuti alur. Masuk MS dan akses panel. Keluar MS. Akses kode 2432 pada panel. Masuk dan tuju kanan. Ikuti alur. Masuk MS dan akses panel. Keluar MS. Masuk, tembak *cyborg* dan akses panelnya. Bereskan monster gemuk dan *hound*. Masuk MS, lewati tirai energi di kiri, dan masuki lubang di lantai. Ikuti alur hingga ruang berikut. Tuju kiri, bidik cyborg dan akses panelnya (bergambar lingkaran). Keluar MS. Ikuti alur ke ruang tadi. Masuk portal tengah. Masuk MS, bidik cyborg di sebelah, dan akses panelnya. Ruang tempat tubuh Anda kini berpindah ke balik kaca. Keluar MS.

Ikuti alur dan naiki WW. Masuki portal biru, lalu portal merah. Bereskan 4 monster gemuk. Masuki portal. Ikuti alur sampai bertemu Jen. Akses panel untuk membebaskannya. Akses layar besar di kiri. Setelah kabar dari Elhuit. keluar melalui pintu kiri. Masuki portal.

14. The Dark Harvest

Bicara dengan Elhuit dan Jen. Habisi musuh yang menyerbu. Masuki pintu berduri. Anda

Centurion berukuran raksasa dan bersenjata berat, tapi agak dungu. Berlindunglah di balik pilar, lemparkan *crawler* atau tembak dengan senjata yang ada untuk menghabisinya.

WallWalk (WW) adalah jalan bercahaya yang memiliki gravitasi sendiri. Dengan berjalan di atasnya, berarti Anda dapat berjalan di langit-langit atau dinding.

berada di arena luas. Turun ke balkon bawah dan berlindung di balik pilar. Tembaki musuh yang ada, termasuk 2 Centurion. Setelah Jen dibawa lari, masuki portal.

15. Following Her

Ikuti alur. Akses panel dan naiki WW. Saat turun, merunduk ke kiri dan masuk portal. Ikuti alur. Masuk MS dan akses panel lift. Pilih lantai 1. Keluar MS. Saat "lift" turun, tuju ke situ. Di lift, masuk MS lagi dan kembali akses panel lift. Kali ini pilih lantai 2. Keluar MS. Saat lift naik kelantai dua, loncat ke arah pintu biru. Masuki pintu. Matikan Eyestalk dengan MS. Ikuti alur dan turun. Bereskan alien spider. Naiki WW tengah menuju atas. Tembak PG di atas, lalu tembak lagi PG berikut. Akses panel.

Setelah lewati dua pintu, tuju kiri. Lewati pipa besar yang bergerak maju mundur, menuju ke seberang. Jendela akan pecah. Tembak alien spider dan masuklah. Akses panel, lalu keluar. Sebrangi pipa berikutnya. Ikuti alur ke kanan, dan akses panel diujung. Kembali ke pipa besar. Naiki platform di ujungnya. Tunggu dan loncat ke platform ujung. Ke kanan, dan tunggu beam menjauh. Masuki pipa secepatnya. Ke kanan, dan masuki pintu. Masuk MS. Seberangi jembatan spirit, akses panel. Keluar MS. Ikuti alur. Tembak alien spider dan monster terbang. Turun dan naiki tangga seberang. Buka pintu dengan bola hijau. Masuki portal.

16. The Complex

Akses panel. Masuki pintu, dan turun. Merunduk mengikuti pipa. Saat sampai di ruang dengan portal di langit-langit, naiki WW kiri. Masuk MS, matikan eyestalk, keluar MS dan turun ke bawah. Ikuti alur. Di depan ada perangkat yang menciptakan kubus-kubus. Tuju ke sana. Di dalam kubus, buat kisi yang ada tertutup. Caranya tembak PG yang searah dengan jalur kisi. Setelah kubus raksasa terbuka, naiki WW. Ikuti alur, dan Anda akan sampai di ruang pertama tadi (portal di langit-langit). Masuki portal. Ikuti alur. Berdiri di platform jeruji dan masuk MS. Akses panel, tubuh Anda akan bergerak mengikuti "jembatan" .

Keluar MS. Loncat ke seberang. Lalui dua pintu, lalu masuk MS. Akses panel. Panel ini mengubah gravitasi tapi hanya sementara dan bisa diakses berkali-kali. Dorong boks besar dan kecil lalu susun di depan lubang ventilasi. Loncat antarboks ke lubang itu. Ikuti alur sampai area mirip *maze*. Untuk melaluinya, ambil jalur kiri, kanan, kanan, dan kiri. Habisi *spider* dan *fodder*. Di ruang berikut, akses panel. Jalan di atas pipa, dan tumpangi "cagak berjalan". Naiki WW, dan masuki portal. Tembak alien terbang dan spider. Buka lubang dengan bola hijau. Turun dan akses panel. Seberangi jembatan dan masuki portal. Akses pesawat, keluar dan tuju ke atas. Daratkan pesaawat di dock. Masuki pintu dan tuju portal.

17. Ascent

Masuk MS, lalui laser dan akses panel. Keluar MS. Ikuti alur hingga bertemu panel. Masuk dan tuju pintu kiri. Keluar dan ke kanan menuju dock. Akses pesawat dan tuju lingkaran hijau. Daratkan pesawat. Hindari laser dan akses panel. Kembali ke dock. Akses pesawat. Tuju ke atas. Hindari semprotan cairan dan api.

Di luar, saat pesawat kehilangan orientasi, cobalah bergerak ke samping. Setelah menyesuaikan gravitasi, singkirkan penghalang terowongan. Ikuti alur dan tuju dock. Keluar dan hancurkan musu turret dan musuh. Akses panel gerbang. Tuju dock dan akses pesawat. Keluar dan tuju planet. Daratkan pesawat di dock-nya. Ikuti pipa raksasa dan akses panel. Kembali ke dock dan akses pesawat. Tuju dock kecil yang melekat di dinding kaca kiri. Keluar dari pesawat, dan akses panel. Kembali ke dock, akses pesawat lalu masuki kotak kaca berlingkaran hijau di sebelah. Di area baru, bereskan musuh, lalu akses panel.

Tuju dock, akses pesawat. Masuki lingkaran hijau di kotak transparan. Area berikut, daratkan lagi pesawat pada dock. Manfaatkan portal untuk berlindung. Jika semua musuh tewas, ke kiri dan lihat ke atas. Tembak PG, jalan sedkit dan tembak PG berikut. Ikuti alur. Masuk MS, dan akses panel. Ikuti alur hingga bertemu area dengan pusat energi raksasa. Tembak ke empat sumbernya. Keluar dan ikuti alur. Bereskan alien spider. Tembak PG di langit-langit. Masuki portal di lantai.

18. Center of Gravity

Ikuti alur, habisi spider alien. Masuk MS dan akses panel. Keluar MS. Ikuti alur dan masuki portal. Di area berikut, masuk MS, dan lalui jembatan spirit. Akses panel dan masuki portal. Anda berada di ruang sebelumnya. Akses panel lift ke atas. Keluar MS dan naiki lift. Masuki MS lagi dan kembali ke ruang panel lift tadi. Kembali akses panel dan lift akan turun bersama tubuh Anda. Keluar MS.

Pesawat yang Anda gunakan ini agak sulit dikontrol. Namun, ia punya senjata khusus untuk menarik musuh atau benda apapun dengan mengklik kanan mouse.

Beberapa *puzzle* yang mengharuskan Anda masuk mode spirit, umumnya ditandai dengan adanya icon seperti matahari di dekat situ.

Masuki portal, lalu terjun. Ikuti alur. Tembak robot terbang dan turret. Tuju PG dan tembak. Turun tanpa tercebur ke lava, dan lihat atas. Tembak PG di atas Anda. Masuki pintu. Tunggu ruangan berputar, lalu keluar. Tuju kanan dulu. Masuk MS, menyeberang, dan akses panel. Keluar MS. Kini ambil jalur kiri dari pintu keluar tadi. Naiki WW. Anda akan berada di area yang tadi diakses dengan MS.

Tuju dock, dan akses pesawat. Naik dan tuju pintu biru di atas. Tuju dock. Keluar dan jalan di pipa menuju planet. Masuk MS. Tuju bangunan dengan dua pilar listrik, dan akses panel. Keluar MS. Tuju dock, akses panel dekat situ, lalu akses pesawat. Tuju pintu besar terbuka. Ikuti alur. Daratkan pesawat di planet pertama (kawah hijau). Naiki pipa raksasa ke planet kedua (kawah biru). Akses panel di planet ini, lalu cari pipa raksasa landai menuju planet pertama. Tuju dock dan akses pesawat. Tuju lubang dengan semburan berwarna hijau. Saat semburan berhenti, secepatnya masuk sebelum pintu tertutup. Di dalam, nyalakan lampu dan cari pintu di dinding samping. Ikuti alur.Tembaki shield yang memutari pilar cahaya. Tembak bagian dalamnya. Jika beres, tuju pilar cahaya dan tembak lingkaran di dalamnya.

Oh, ya di ruang ini juga terdapat dock. Daratkan dan ganti pesawat jika kondisinya buruk. Setelah semua beres, tuju pintu di atas. Daratkan pesawat dan masuki portal.

19. Resolutions

Ikuti alur, hingga sampai di ruang dengan banyak portal. Setelah suara gaib hilang hanya tinggal satu portal. Untuk menuju ke sana, masuk MS, tuju panel di kanan jauh. Akses panel. Keluar MS. Lalui platform yang terbentuk dan tuju kiri. Berdiri di atas platform bercahaya. Masuk MS. Kembali ke panel kanan tadi. Akses panel. Keluar MS. Di atas, tuju platform bercahaya di depan. Berdiri di atasnya dan masuk MS. Tuju panel di kanan dan akseslah. Keluar MS. Lalu tuju platform bercahaya di kanan. Berdiri di atasnya dan masuk MS. Akses panel di lantai ini dan keluar MS. Ikuti alur dan lewati dua portal. Habisi beberapa spider di jalan. Akses panel. Naiki WW. Loncat dan hadapi banyak musuh.

Setelah beres, portal berikut akan terbuka. hadapi boss chapter ini. Tembaki dia dengan rifle. Saat HP-nya menurun, boss ini akan melakukan regenerasi. Pada saat itu, hancurkan dua alat regenerasinya. Setelah itu tembak dia dengan senjata terbaik Anda.

20. Oath of

Biacara dengan kakek. Masuk gua, ikuti alur. Setelah suara gaib, temui kakek di luar. Hadapi musuh. Masuki portal yang muncul.

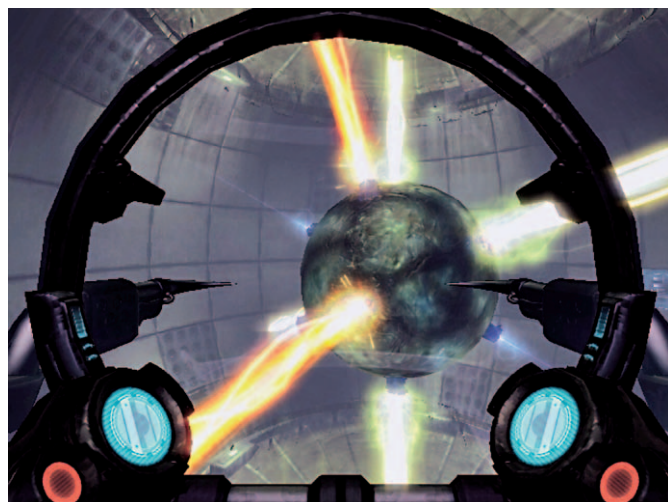
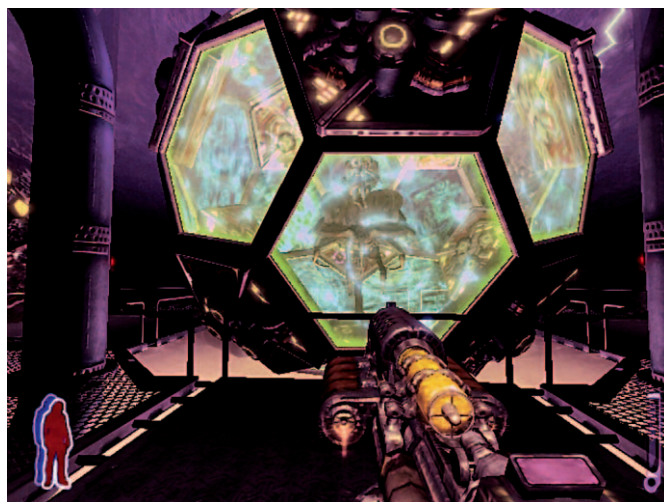
21. Facing Enemy

Bereskan semua musuh. Masuki portal. Akses panel dengan tangan alien. Di dalam, akses dua panel yang bersebelahan dengan cepat. Selanjutnya tembaki ruang terbuka pada silinder berputar di depan dengan senjata terkuat Anda sampai benda ini jatuh. Masuk MS, dan tuju seberang. Akses panelnya dan keluar MS. Ikuti alur hinga bertemu alien terbang. Habisi mereka, lalu berjalan ke depan salah satu panel. Masuk MS dan tuju panel di ujung lainnya. Akses panel dalam MS.

Keluar MS, lalu secepatnya akses panel satunya di depan Anda. Secepatnya lari, dan naiki lift yang muncul. Kembali bersiap menghadapi banyak musuh tangguh. Setelah beres, Anda masih harus menghadapi keeper. Setelah beres, Anda akan "dibawa" ke area berikut. Ikuti alur, sepanjang jalan Anda harus menghadapi beberapa keeper pada setiap ruang. Jika bisa bertahan, Anda akan bertemu ruang yang seluruh dindingnya dipenuhi keeper. Jangan khawatir mereka akan mati, dan portal terbuka. Masuklah.

22. Mother Embrace

Anda akan melihat bola berputar dengan pilar sinar di beberapa bagian, Akses pesawat di ruang ini. Tugas Anda adalah menyalakan semua sumber yang belum menyala. Caranya arahkan pesawat agar berada segaris dengan sumber yang dituju, klik kanan mouse untuk mendekatkan pesawat lalu klik kiri mouse untuk menyalakan sumber tersebut agar menjadi pilar api. Anda akan masuk area berikut. Di sini "Mother" tersembunyi di balik bola kaca hijau. Masuk MS, dan tembak setiap kacanya dengan busur agar retak. Keluar MS.

Sekarang tembak semua kaca yang retak dengan senjata asli Anda. Tak lama Anda akan dibawa ke area terbuka. Untuk menghadapi Mother di area ini, sebaiknya akses tiap panel di bangunan yang mengelilingi arena. Panel ini akan meluncurkan ranjau udara. Saat Mother berada di dekat ranjau merah, tembaklah ranjau itu. *Shield* Mother sesaat akan lenyap, tembaklah ia dengan senjata terbaik Anda jika masih amunisinya masih ada. Ulangi hal yang sama, hingga Mother dikalahkan. ■

Tugas Anda adalah menyalakan pilar cahaya pada sumber yang belum menyala. Klik kanan mouse untuk mendekatkan pesawat dan klik kiri untuk menyalakannya.

Untuk menghadapi mother di balik kaca, masuk mode spirit (MS) lalu bidik tiap kaca hijau dengan busur agar retak. Setelah keluar MS, tembaklah kaca yang telah "retak" itu.